



車の運転、上手くなろう

Be a good driver !

2019年8月20日(火)

研究室合宿

車の運転は物理学である

- ・ ならば理工系の人間は運転が上手くなければならない
- ・ 下手なので上手くなりたい
- ・ サーキット走行は想定していません
- ・ 街乗りで「上手く」運転したい

車の運転が「上手い」とは

- ・ 一言で言うと？

運転が上手くなるには？

How to learn

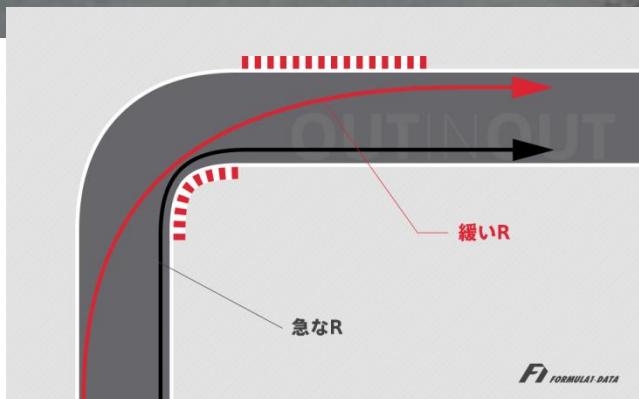
- MT？ AT？
- 車線を維持する
- 車両感覚
- カックンブレーキ
- 坂道発進
- 変速ショック
- ステアリング
- 速度一定

車は・・・

- Manual Transmission
- Automatic Transmission

車線を維持しましょう

Keep your lane !



- アウトインアウトとはい
え、センターインを
割ってまで「イン」しない
- 無神経に対向車線に
はみ出したままコー
ナーを走る車が多い
- ブラインドコーナーで対
向車線にはみ出すの
は狂気の沙汰

https://www.jmpsa.or.jp/joy/enjoy/riding/ridinglesson_05.html

<https://formula1-data.com/glossary/car/behavior/out-in-out>

車両感覚

- どこまで寄せると白線を踏むか
- 前後のバンパー位置



<https://www.youtube.com/watch?v=Wl6ThSFeyxs>

停止する時、ショックを与えない

Stop without shock

- 信号で止まるときに「ガックン」とショックを感じることがある
- ショックを感じさせないようなブレーキングをしましょう。
- いつ止まったか分からなくなるくらい
- 上り坂(upslope)で止まるときが難しい



坂道発進



- 急な坂(stEEP sLOPE)はサイドブレーキ
- 緩い坂(gENTLE sLOPE)ならサイドブレーキ無しで
 - 坂道で後退
 - ブレーキを踏みながらクラッチをつなげる

変速ショックを起こさない



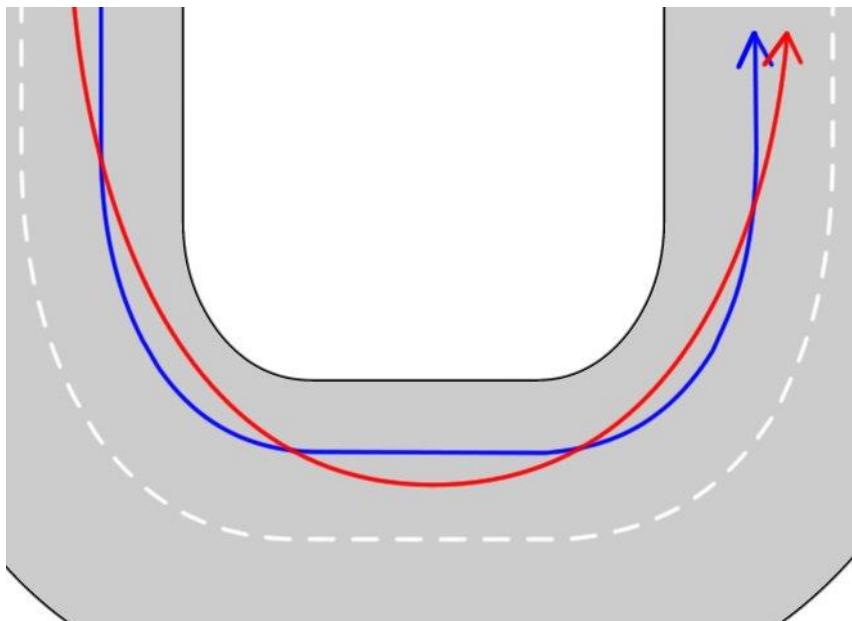
- シフトアップ時
- シフトダウン時
 - 回転数合わせ
- シフト操作で車の挙動を乱さない

ステアリング



- ・ 片手で操作することが「上手い」のか？
- ・ 基本は両手
- ・ MTには片手でステアしなければならない理由がある
- ・ 片手でも車体挙動が乱れないようにするのが本質

ステアリングは動かし続ける



- 上手い人ほどステアリングをゆっくりと切る
- コーナーに侵入する前から少しづつステアリングを切り始める
- 大きなRから小さなRへ。アクセルを踏んで大きなRで。
- コーナーリング中が最もステアを切るところ。円というより橢円(elliptic)、放物線(parabolic)のイメージ
- 一定速度・一定舵角、ではないらしい

速度一定



- パーシャルスロットル？
- 5~10%の誤差にコントロールできるようになる
- メーターを確認せずに感じ取れるように

最後に

- 気にし過ぎて事故を起こさないように
- 安全運転で帰りましょう